



Εφαρμογή για την Ανάπτυξη Πράσινων και Έξυπνων Πόλεων

3ο Ενημερωτικό Δελτίο [Μάιος 2023]

ΠΡΟΣΦΑΤΑ ΝΕΑ

- Οριστικοποίηση του Σχεδιασμού Εφαρμογής Cities Going Green
- 3η Διακρατική συνάντηση έργου στην Ελλάδα που διοργανώθηκε από την OMEGATECH στις 15 και 16 Μαΐου 2023.

Το Έργο Cities Going Green με Μια Ματιά

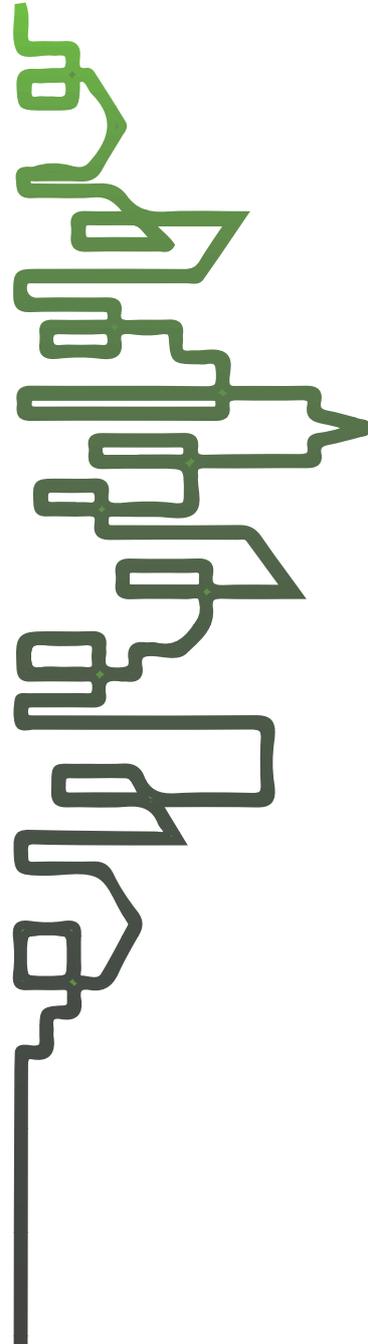
Το περιβάλλον βρίσκεται συνεχώς υπό απειλή. Ένας από τους πιο αποτελεσματικούς τρόπους για να αντιμετωπίσουμε τη συγκεκριμένη απειλή, είναι να διδάξουμε τη σημασία της ενεργής στάσης για την προστασία του περιβάλλοντος στα παιδιά από πολύ νεαρή ηλικία. Αυτός ακριβώς είναι και ο στόχος του ευρωπαϊκού έργου Cities Going Green.

Ο απώτερος σκοπός του έργου «Cities Going Green: Εφαρμογή για την Ανάπτυξη Πράσινων και Έξυπνων Πόλεων» (Erasmus+, Βασική Δράση 2, 2021) είναι η καλλιέργεια περιβαλλοντικής συνείδησης σε μαθητές ηλικιών 10-12 ετών, μέσω της Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης, της Εκπαίδευσης STEM και της Παιχνιδοποίησης.

Η εκπαίδευση αποτελεί ένα βασικό εργαλείο ενάντια στην κλιματική αλλαγή. Έτσι, η απόκτηση γνώσεων στο συγκεκριμένο θέμα μπορεί να συμβάλει στην αλλαγή της στάσης των νέων για την προστασία του περιβάλλοντος και να τους βοηθήσει να κατανοήσουν και να εμποδίσουν τις συνέπειες της υπερθέρμανσης του πλανήτη.

Επίσης, μέσα από το παιχνίδι οι μαθητές θα μάθουν περισσότερα για την κυκλική οικονομία, αλλά και για πρακτικές και εργαλεία που μπορούν να προωθήσουν την διαφύλαξη των φυσικών πόρων και οικοσυστημάτων. Το έργο Cities Going Green φιλοδοξεί να συδυάσει την περιβαλλοντική εκπαίδευση και περιβαλλοντική συνείδηση, αναδεικνύοντας παράλληλα την σημασία της παιχνιδοποίησης και της εκπαίδευσης STEM ως σύγχρονα εκπαιδευτικά εργαλεία.

Το έργο στοχεύει στη δημιουργία μίας εφαρμογής-παιχνιδιού, κατάλληλη για Η/Υ και άλλες ηλεκτρονικές συσκευές, μέσω της οποίας οι μαθητές θα έχουν την ευκαιρία να χτίσουν τις δικές του «Πράσινες Πόλεις».



Κύριοι Στόχοι Έργου

1. Η καλλιέργεια περιβαλλοντικής συνείδησης στους μαθητές, μαζί με την ανάπτυξη άλλων εγκάρσιων δεξιοτήτων και ικανοτήτων.
2. Η ανάπτυξη ενός θεωρητικού πλαισίου, πάνω στο οποίο θα βασιστεί η εκπαίδευση για τη προστασία του περιβάλλοντος μαθητές Δημοτικής Εκπαίδευσης σε ηλικίες 10-12 χρονών.
3. Η εξοικείωση των μαθητών με την εκπαίδευση STEM και η ανάπτυξη κύριων δεξιοτήτων των μαθητών μέσω αυτής.
4. Η δημιουργία ενός σύγχρονου και ελκυστικού ηλεκτρονικού παιχνιδιού που θα συνδυάζει την Περιβαλλοντική Εκπαίδευση, την Παιχνιδοποίηση και την Εκπαίδευση STEM.

Κύρια Αποτελέσματα Έργου

1. Έκθεση Δευτερογενούς Έρευνας και Ομάδων Εστίασης για Πράσινες Πρακτικές
2. Θεωρητικό Πλαίσιο εφαρμογής "Cities Going Green"
3. Μαθησιακά Αποτελέσματα εφαρμογής "Cities Going Green" για κάθε επίπεδο δυσκολίας
4. Σχεδιασμός Παιχνιδιού: Ανάπτυξη Δομικών Στοιχείων, Θεμάτων, Σημείων Απόφασης, Κανονισμών και Συστήματος Επιβράβευσης Παιχνιδιού
5. Εφαρμογή "Cities Going Green"

3η Διακρατική Συνάντηση στην Αθήνα, Ελλάδα



Τρέχουσες Δραστηριότητες

Η εταιρία του Cities Going Green προχώρησε στην υλοποίηση νέων δράσεων για **την ανάπτυξη της εφαρμογής Cities Going Green!** Οι προηγούμενες δραστηριότητες οδήγησαν στην ανάπτυξη των κανόνων του παιχνιδιού, των αποφάσεων και των στοιχείων παιχνιδιοποίησης, καθώς και των δομικών στοιχείων και του σχεδιασμού του παιχνιδιού.

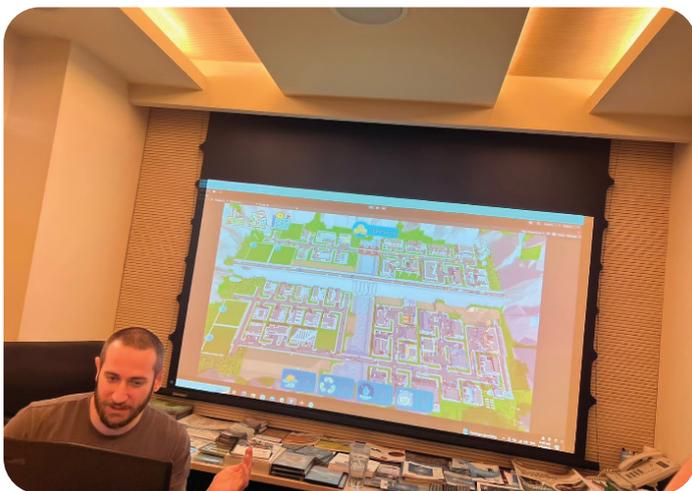
Το επόμενο βήμα είναι η οριστικοποίηση της εφαρμογής και η **ενσωμάτωση συσκευών IoT (Ιντερνετ των πραγμάτων).**

Οι τεχνικοί συνεργάτες OMEGATECH (Ελλάδα) και ECECT (Κύπρος), θα συνδέσουν μια συσκευή IoT στο API (Διασύνδεση Προγραμματισμού Εφαρμογών) του παιχνιδιού για να επιτρέψουν στους μαθητές να αλληλεπιδράσουν με τα στοιχεία του παιχνιδιού χρησιμοποιώντας μια φυσική συσκευή.

Μετά από έρευνα των τεχνικών εταιριών και συζήτηση με την υπόλοιπη κοινοπραξία, κατέληξαν στην απόφαση να χρησιμοποιήσουν: *ESP32 Basic Core IoT Development Kit V2.7*, το οποίο είναι ένας οικονομικά αποδοτικός και φιλικός προς το χρήστη ελεγκτής IoT.

Η 3η Διακρατική Συνάντηση του Cities Going Green στην Αθήνα ήταν μια μεγάλη ευκαιρία για τους εταίρους του έργου να συναντηθούν ξανά από κοντά και να ολοκληρώσουν εκκρεμείς εργασίες και δραστηριότητες σχετικά με το Σχεδιασμό Παιχνιδιών. Επιπλέον, η συνάντηση περιελάμβανε ενδιαφέροντα εργαστήρια και επίσκεψη στην Ελληνογαλλική Σχολή αλλά και ξενάγηση του Πειραιά.

Η συνάντηση συντονίστηκε από τον συνεργάτη μας, την OMEGATECH, στις 15 και 16 Μαΐου.



Επόμενα Βήματα...

Η ακόλουθη δραστηριότητα είναι η **Ανάπτυξη της Εφαρμογής** (Αποτέλεσμα Έργου 3) η οποία περιλαμβάνει την ανάπτυξη της έκδοσης beta, εσωτερικές δοκιμές από τους εταίρους και πιλοτική εφαρμογή από τους μαθητές.

Τα αποτελέσματα θα παρουσιαστούν και θα συζητηθούν κατά τη διάρκεια της **4ης Διακρατικής Συνάντησης του Έργου** που θα πραγματοποιηθεί στη Λευκωσία, Κύπρο στα μέσα Νοεμβρίου 2023.

Συντονιστής:

innowacji i edukacji, Poland

Website: <https://innowacja-edukacja.eu/>

Email: innnowacja.edukacja@onet.pl

Tel: +48 607220764

STOWARZYSZENIE NA RZECZ



Ιστοσελίδα: <https://citiesgoinggreen.projectsgallery.eu/>

Εταίροι:

MMC Management Centre (Cyprus): christiana@mmclearningsolutions.com

Apostolos Varnavas Primary School (Cyprus): dim-ap-varnavaslef@schools.ac.cy

European Centre for Emerging Competencies and Technologies (Cyprus): contactus@ecept.eu

Tallinn University (Estonia): tlu@tlu.ee

Ellinogalliki Scholi Jeanne D'Arc (Greece): info@ellinogalliki.gr

OMEGATECH (Greece): info@omegatech.gr

Publiczna Szkoła Podstawowa Nr 1 w Grójcu (Poland): pspnr1@grojecmiasto.pl

Escola Sant Josep (Spain): info@escolasantjosep.com

MMC Mediterranean Management Centre



Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.