

Collaborative Virtual Reality Platform for e-Learning: Teaching Communication

ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ αριθμός 5

 Co-funded by
the European Union
2020-1-PL01-KA226-VET-095931

Θέλετε να μάθετε τι κάναμε τελευταία στο έργο COViR; Τότε διαβάστε παρακάτω!

Η σημασία της εκπαίδευσης στη χρήση τεχνικών της Εικονικής Πραγματικότητας

Η Εικονική Πραγματικότητα (VR) στην εκπαίδευση επιτρέπει στους μαθητές να βιώσουν και να μάθουν διαδραστικά, καθιστώντας τα μαθήματα πιο ενδιαφέροντα και ελκυστικά. Επιπλέον, η τεχνολογία αυτή μπορεί επίσης να συμβάλει στη βελτίωση της συγκράτησης πληροφοριών, καθώς οι μαθητές συμμετέχουν και εμπλέκονται περισσότερο στη μαθησιακή διαδικασία.

Η κατάρτιση των εκπαιδευτικών αποτελεί κρίσιμο παράγοντα για την επιτυχή εφαρμογή της εικονικής πραγματικότητας στην τάξη και για τη μεγιστοποίηση των δυνατοτήτων της στην εκπαίδευση.

Είναι σημαντικό οι εκπαιδευτικοί να εκπαιδεύονται στη σωστή χρήση της τεχνολογίας VR και να διαθέτουν τις απαραίτητες δεξιότητες για να την ενσωματώσουν αποτελεσματικά στο πρόγραμμα σπουδών τους. Η επιμόρφωση των εκπαιδευτικών μπορεί επίσης να συμβάλει στην προώθηση της δημιουργικότητας και της καινοτομίας στην τάξη, επιτρέποντάς τους να εξερευνήσουν νέους τρόπους διδασκαλίας και μετάδοσης της γνώσης. Μαθαίνοντας για τις δυνατότητες της εικονικής πραγματικότητας, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να σχεδιάσουν δραστηριότητες που εμπλέκουν ενεργά τους μαθητές και τους επιτρέπουν να βιώσουν και να μάθουν πιο αποτελεσματικά.



 www.covir.eu

 www.esee.gr

 andrzej.stepnikowski@itee.lukasiewicz.gov.pl

Πιστοποίηση εκπαιδευτών ως “ Εκπαιδευτές Meta-VR”

Στο [προηγούμενο ενημερωτικό](#) μας δελτίο εξηγήσαμε ότι επιδιώκουμε να εκπαιδεύσουμε και να πιστοποιήσουμε εκπαιδευτές από κάθε χώρα-εταίρο (Κύπρο, Ελλάδα, Πολωνία και Ισπανία), έτσι ώστε να μπορούν στη συνέχεια να παρέχουν εκπαίδευση στις επικοινωνιακές δεξιότητες που εφαρμόζονται στην εικονική πραγματικότητα, δεδομένου ότι ο στόχος είναι να εξεταστούν οι ανάγκες του μαθήματος “Επικοινωνιακές δεξιότητες”, το οποίο θεωρείται δύσκολο μάθημα για διδασκαλία στο διαδίκτυο.

Για τη διεξαγωγή αυτής της κατάρτισης και της επακόλουθης πιστοποίησης, αναπτύξαμε την [πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης](#) “COViR Learning System”, η οποία προσφέρει τις γνώσεις και τις δεξιότητες που πρέπει να αποκτήσει ένας εκπαιδευτής για να καταφέρει να πιστοποιηθεί.

Οι εκπαιδευτές που ολοκλήρωσαν το διαδικτυακό μάθημα, αξιολογήθηκαν και έλαβαν πιστοποίηση για να μπορούν να εκπαιδεύσουν οι ίδιοι 3 άλλους εκπαιδευτές ανά χώρα στο μάθημα επικοινωνιακών δεξιοτήτων, χρησιμοποιώντας την πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης COViR για να δοκιμάσουν τους εαυτούς τους και τα εργαλεία εικονικής πραγματικότητας.

Και αυτό ακριβώς κάνουμε τους τελευταίους μήνες!



Συνοψίζοντας...

Η κατάρτιση των εκπαιδευτικών αποτελεί βασικό παράγοντα για την επιτυχή εφαρμογή μεθόδων εκπαίδευσης μέσω εικονικής πραγματικότητας στην τάξη και τη μεγιστοποίηση των δυνατοτήτων της στην εκπαίδευση. Επομένως, είναι σημαντικό οι εκπαιδευτικοί να έχουν πρόσβαση στην απαραίτητη κατάρτιση για την επιτυχή χρήση και ενσωμάτωση της τεχνολογίας VR στην τάξη.

Μέσω των αποτελεσμάτων του έργου, το COViR ευελπιστεί να συμβάλει στην ανάπτυξη μιας πιο καινοτόμου, δημιουργικής και αποτελεσματικής εκπαίδευσης!

 **Lukasiewicz**
Instytut Technologii Eksploatacji

 **MMC** Mediterranean
Management Centre

 **ESEE**
ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ
ΕΡΕΥΝΑΣ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

 **FUNDACIÓN equi@so humano**
INNOVATIVE ACTIONS FOR A PEOPLE-CENTRED EUROPE

 **SENSEWORKS**
Innovative Technologies

 **EdiTC**
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΔΙΑ ΒΙΩΣΙΜΗΣ
ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ

